

BUSINESS CUP 2024

TURNIERREGELN

Anzahl der Spieler

Spielstärke ist 1:5. Es müssen mindestens 7 Spieler gemeldet werden. Ein Maximum an 12 Spielern ist erlaubt.

Spielzeit

1 x 12 Minuten. Alle Spiele starten und enden mit zentralem An – und Abpfiff. Die Möglichkeit der Verlängerung ergibt sich ausschließlich bei Verletzungen und wird von der Turnierleitung beschlossen. Bei Unentschieden erfolgt ab der Endrunde ein Entscheidungsschießen mit jeweils drei Schützen. Steht es nach drei Schützen weiter unentschieden, geht es im Sudden-Death-Modus mit denselben Schützen weiter. Die Reihenfolge bleibt bestehen.

Turniermodus

Gespielt wird zunächst eine Gruppenrunde. Innerhalb der Gruppen wird „Jeder gegen Jeden“ gespielt. Der Spielplan richtet sich nach der Anzahl der gemeldeten Teams. Mindestens 24, maximal 40 Teams. Eine Turnier-Belegung mit 25, 28, 30, 32 und 36 und 40 Teams ist denkbar. **Alle Platzierungen werden ausgespielt.** Jedes Team hat mindestens 5 Spiele. Die Partien ergeben sich aus den Platzierungen der Hinrunde. Die Reihenfolge der Spiele wird im Vorfeld des Turniers bekannt gegeben.

Spielberechtigung

Jede Mannschaft muss einen ausgefüllten Spielberichtsbogen mit Namen, Vornamen und Geburtsdatum aller Spielerinnen und Spieler bis spätestens 30 Minuten vor Beginn am Spieltag bei der Turnierleitung abgeben. Bei Möglichkeit, bitten wir Euch den Spielerbogen bereits im Vorfeld an uns zu senden. Der Veranstalter behält sich die Möglichkeit vor, stichprobenartig Spieler-Pass-Kontrollen durchzuführen.

Spielbälle

Spielbälle werden gestellt. Einspielbälle sind selbst mitzubringen.

Wertung Vorrunde

Der Sieger eines Spiels erhält 3 Punkte.

Bei Unentschieden erhält jedes Team 1 Punkt.

In den Gruppenspielen entscheidet die Platzierung nacheinander: Punkte, Tordifferenz, Anzahl der erzielten Tore, Spiel gegeneinander. Bei Gleichheit erfolgt ein Neunmeterschießen mit drei Schützen je Team bis zur Entscheidung.

Strafbestimmungen

Proteste und Beschwerden sind der Turnierleitung bis 10 Minuten nach Spielschluss zu melden. Die Turnierleitung entscheidet über das weitere Vorgehen.

Fotoerlaubnis

Die angemeldeten Teams sind damit einverstanden, dass Fotografen des Veranstalters am Turniertag Aufnahmen machen. Diese werden im Rahmen der Berichterstattung über das Turnier veröffentlicht. Die Anonymität der Kinder wird dabei selbstverständlich gewahrt.

Umkleidemöglichkeiten

Aufgrund der hohen Spieleranzahl wird es keine festen Kabinen geben. Wir bitten daher alle Teams die Kabinen lediglich zum Umziehen zu benutzen und alle (Wert-)Sachen mit an die Plätze zu nehmen. Dementsprechend ist auch von allen Teams auf Wertgegenstände zu achten. Der Veranstalter übernimmt dafür keine Haftung.

Haftungsausschluss

Der Veranstalter übernimmt keine Haftung für Schäden, Unfälle, verloren gegangene Wertsachen, Garderobe, Gegenstände oder Bälle usw.

SPIELREGELN

Feldgröße

45x30 Meter

Anstoß

Die erstgenannte Mannschaft spielt, von der Tribüne aus gesehen, von links nach rechts und hat immer Anstoß. Bei ähnlichen Trikot-Farben werden der erstgenannten Mannschaft andersfarbige Leibchen zur Verfügung gestellt. Auch nach Torerfolg geht es ab dem Mittelpunkt weiter. Aus dem Anstoß kann für die ausführende Mannschaft nicht direkt ein Tor erzielt werden. Die Gegenspieler der anstoßenden Mannschaft müssen mindestens 5m vom Ball entfernt sein, bis der Ball im Spiel ist.

Grundlinien- / Seitenaus

Abstoß bzw. Eckball bei Grundlinien-Aus. Bei Seitenaus geht es mit Einwurf weiter.

Freistöße

Alle Freistöße sind indirekt. Bei der Ausführung des Freistoßes müssen sich alle Gegenspieler mindestens 5m vom Ball entfernt aufhalten bzw. bei einem in-direkten Freistoß für die angreifende Mannschaft im Strafraum in weniger als 5m- auf der eigenen Torlinie zwischen den Pfosten stehen.

Strafstoß

Bei der Ausführung des Strafstoßes (9m) müssen sich die nicht beteiligten Spieler innerhalb des Spielfeldes, aber außerhalb des Strafraumes und mindestens 5m vom Ball entfernt aufhalten.

Abstoß

Der Abstoß wird von einem beliebigen Punkt innerhalb des Strafraumes ausgeführt. Der Abstoß, der Abschlag oder der Abwurf des Torwartes dürfen die Mittellinie nicht direkt überschreiten. Wird der Ball vom Torwart, nachdem er ihn zuvor erlaubt mit den Händen kontrolliert hat, über die Mittellinie gespielt, ohne dass ein anderer Spieler den Ball berührt, wird an der Stelle, an welcher der Ball die Mittellinie überschritten hat, ein indirekter Freistoß für den Gegner verhängt. Frei gespielte Bälle dürfen die Mittellinie überqueren.

Rückpassregel

Rückpassregel gilt, d.h. der Torwart darf den Ball bei Rückspiel nicht mit der Hand aufnehmen.

Torerzielung

Tore können ab der Mittellinie erzielt werden werden.